**개발 보고서**

**작성자 : 박예훈, 박상준**

**프로젝트 : Project\_Night**

**날짜 : 2018.06.26 (23일 중간회의)**

**[ 회의 내용 ]**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 관련** | **<TreasureBox>**  + 상자 애니메이션 : 미리 출력위치에 아이템들을 disable로 생성해두고, 내부에 있는 아이템 정보에 따라, 출력해줄 아이템 선택해서 able해주기.  + 상자에 아이템 2개(이상이 될 수 있음)  + 아이템이 2개이상 들어있으면, 상자에서 나오는 위치를 수정해서 동시에 보여줄 수 있도록  + 상자와 아이템 간의 상태를 어떻게 정립할 것인지 로직 생각해보기  + 상자에서 애니메이션이 나오는 것도 좋지만, 상자에 아이템이 있으면, 그냥 단순히 금화가 들어있는 것 마냥 빛이 나오는 것처럼 처리해도 괜찮을듯? |
| **기타** | + 예전에 item 스크립트가 말 없이 수정되었던 것에 대해서 이야기함.  + 생각이 끝난 것에 대해서는 상준이랑 회의해서 결정할 것 |

**[ Work ]**

**<박예훈>**

|  |  |
| --- | --- |
| **목표** | **<Object & Script>**  **1. TreasureBox에 대한 작업 완료할 것.** |
| **한 일** | **<Object & Script>**  **1. TreasureBox에 대한 작업 완료할 것.** |
| **다음 목표** | **<Object>**  **1. TreasureBox**   * Animation 완성하기   **<Script>**  **1. TreasureBox**   * Inventory와 연동할 수 있게 코드 수정   **2. Lantern**   * 전반적인 코드 수정 |

**[ Comment ]**

+ 개인적인 일로 서울에 다녀온 주라 23일에 중간회의 하고 26일에 집에 돌아온 뒤, 추가 회의를 했다.