**개발 보고서**

**작성자 : 박상준, 박예훈**

**프로젝트 : Project\_Night**

**날짜 : 2018.06.26**

**[ 회의 내용 ]**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 관련** |  |
| **기타** |  |

**[ Work ]**

**<박상준>**

|  |  |
| --- | --- |
| **목표** | 1. 인벤토리 시스템 오류 수정  - 인벤토리 구현에서 아이템 이동과 사용이 올바르게 적용되지 않는 문제 발견 |
| **한 일** | 1. 인벤토리 시스템 오류 수정  - 아이템 사용 시 우클릭으로만 적용되도록 적용  - 아이템 이동 및 사용이 올바르게 적용되지 않았 문제  -> 아이템의 저장과 이동에서 저장이 제대로 이뤄지지 않았음  - 아이템 추가 및 삭제 관련 스크립트 수정으로 아이템 연동 문제를 해결 |
| **다음 목표** | 1. 인벤토리 시스템과 보물상자 연동 (인벤토리 시스템 기준) |

**[ Comment ]**

+

**[ Work ]**

**<박예훈>**

|  |  |
| --- | --- |
| **목표** | **<Object>**  **1. TreasureBox와 아이템(Battery, Potion) 연동**  **<Script>**  **1. TreasureBox 필드 구현 방법 구현** |
| **한 일** | **<Object>**  **1. TreasureBox**   * Box에 들어있는 아이템의 수에 따라, 아이템이 나타날 위치 조정   **<Animation>**  **1. TreasureBox**   * 아이템(Battery, Potion)과 애니메이션 연동하여, Box Open -> Item Appear 구현   **<Script>**  **1. TreasureBox**   * 기본 동작 구현(Insert, Change, Remove, Draw 등) * 기본 동작 및 아이템 수에 따라, Animation이 구분하여 실행될 수 있도록 구현 * 기획된 방법대로 TreasureBox 필드 구현방법 구현(Area, Location 구분해서 생성) |
| **다음 목표** | **<Script>**  **1. Inventory 시스템과 TreasureBox 연동(TreasureBox 기준)** |

**[ Comment ]**

+